



## CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL DES CLUBS

### REGLEMENT INTERIEUR

#### CDC-JEUNES

#### **Préambule :**

Les compétitions départementales sont régies par les Règlements Nationaux et Régionaux des différentes catégories qui s'appliquent aux CDC.

Le présent document définit l'organisation et le déroulement du CDC Jeunes sur la zone géographique du département de l'allier.

#### **Article 1 Organisation**

Les compétitions par équipes des clubs se déroulent suivant le règlement National des différentes catégories. Elles sont gérées par la commission Jeune du Comité de l'Allier composé de la façon suivante :

Responsable : Sébastien PINEAU

Membres : Elisabeth GOUGAT, Ghislaine DAAS, Arnaud MAISONNEUVE, Sébastien PINEAU.

- Zone Géographique Rhône-Alpes, chargée des compétitions Rhône-Alpes :

Responsable : Nicole TRIVES (38)

Membres : Michel MORLOTTI (01), Christophe ARSAC (CTRF)

Cette commission a autorité pour le CDC-Jeunes

#### **Article 2 Compétition**

- **Inscriptions :**

Les clubs participants au CCDC-Jeunes sont issus de la qualification dans leurs CDC respectifs, d'un tirage et d'un calendrier élaboré par le Comité Départemental après réception des feuilles d'inscription.

#### **Article 3 Financement**

Le CD03 finance à hauteur de 10€ par joueur l'encas, le repas et le gouter de la journée CDC .

Le CD03 finance le haut de tenue pour les équipes qualifiées au CRC

Nota : L'AURA finance les frais d'hébergement, de route et de restauration lors de la journée CRC

#### **Article 4 Arbitrage**

Si arbitre, les frais d'arbitrage sont à la charge de Comité de l'Allier pour les plateaux et/ou regroupements en CDC.

## **Article 5 Délégué**

Présence facultative pour CDC. Désignation suivant besoin par le Comité.

Si délégué, le délégué est responsable de la constitution du jury, de la tenue des graphiques, et en lien avec l'arbitre, du contrôle des licences de l'homogénéité des tenues vestimentaires des joueurs et du bon déroulement de la compétition.

## **Article 6 Tenue des participants**

Les joueuses et joueurs participant aux différentes rencontres de CDC doivent être habillés avec la tenue de leur club d'appartenance (Règlement National). Le pantalon doit être un vêtement sportif uni (survêtement, pantacourt, short). Le JEAN et le PANTALON TOILE ou PANTALON de VILLE sont INTERDITS quelle que soit la couleur. Cette règle est également valable pour le Coach.

## **Article 7 Capitaine de l'équipe**

Chaque équipe est placée sous la responsabilité d'un « capitaine » devant être un adulte.

ATTENTION : Il est obligatoire que le capitaine soit Educateur Fédéral (minimum BF1), pour la finale nationale comme pour les matches de CRC.

Le capitaine doit impérativement être licencié et déposer sa licence à la table de marque avec celles de son équipe (Règlement National).

## **Article 8 Procédures disciplinaires**

Les litiges et réclamations, de même que les fautes individuelles d'un joueur lors d'une rencontre devront être portés sur la feuille de match signée par les 2 capitaines et l'arbitre principal si présent.

Pour être prises en considération, ces réclamations doivent impérativement être suivies d'un rapport circonstancié ou compte-rendu de réunion de jury (vivement recommandé). Transmis dans les 5 jours qui suivent la rencontre au Responsable de la commission jeune du comité. Les réclamations et toutes autres anomalies signalées sur la feuille de match seront traitées en première instance par le Comité de l'Allier.

## **Article 9 Forfait**

Pour tout forfait d'une équipe, la sanction éventuelle sera prise par le Comité Directeur du Comité Départemental sur proposition de la Commission CDC-Jeunes.

Au bout de 2 forfaits, l'équipe est considérée comme Forfait Général et tous les résultats précédents sont annulés.

## **Article 10 Déroulement des parties**

Un match se déroule en 3 tours. A chaque tour, les équipes se rencontrent de la façon suivante :

- Pour la catégorie « Benjamins – Minimes » :
  - Au 1<sup>er</sup> tour, 2 têtes à têtes et 2 combinés
  - Au 2<sup>ème</sup> tour, 2 doublettes
  - Au 3<sup>ème</sup> tour, 1 triplète et 1 épreuve de tir simplifié
- Pour la catégorie « Cadets-Juniors » :
  - Au 1<sup>er</sup> tour, 4 têtes à têtes
  - Au 2<sup>ème</sup> tour, 2 doublettes
  - Au 3<sup>ème</sup> tour, 1 triplète et 1 épreuve de tir de précision

La distance de jeu est de :

- 5 à 8 mètres pour le Championnat Benjamins-Minimes
- 6 à 10 mètres pour le Championnat Cadets-Juniors

Les têtes à têtes se jouent en : 13 points ou en 45 minutes + 2 mènes

Les doublettes et la triplète se jouent en : 13 points ou en 1 heure + 2 mènes

### **Article 11 Classement**

A la fin du championnat, un classement est effectué dans chaque groupe en fonction du nombre de points marqués par les équipes à chaque rencontre. En cas d'égalité en 2 ou plusieurs équipes, elles sont départagées en fonction des critères suivants, dans l'ordre :

1. Résultats de la partie ayant opposé les 2 équipes ex-aequo (si le résultat de ce match est nul ou s'il y a plus de 2 équipes à départager, ce critère n'est pas pris en compte, on passe directement au critère 3 et suivants uniquement avec les résultats rencontres entre les équipes ex-aequo).
2. S'il y a plus de 2 équipes ex-aequo : on prend en compte les confrontations entre ces équipes (nombre de matches gagnés, puis différence de points générale des rencontres entre les ex-aequo). En cas d'égalité avec ce critère on passe au critère 3 et suivants uniquement avec les résultats rencontres entre les équipes ex-aequo).
3. Différence de points générale (différence entre les points marqués et encaissés en prenant les scores de tous les matches).
4. Nombre de parties gagnées
5. Différence des points « pour » et « contre » des 8 épreuves disputées. Pour le tir de précision et les combinés, afin d'éviter un trop grand désavantage en cas de large victoire, l'écart ne pourra pas être supérieur à 6 points.

### **Article 12 Finale**

Si besoin (cas d'un championnat à plusieurs groupes), une partie finale opposera, dans chaque catégorie, le premier de chaque groupe. Le vainqueur est qualifié pour le CRC.

En cas d'égalité à l'issue du match, les finalistes sont départagés par l'épreuve de « Tir dite de la Mort subite ».

(Voir déroulement de cette épreuve à l'Annexe 1).

## CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL DES CLUBS

### REGLEMENT INTERIEUR

#### ANNEXE 1 : EPREUVE DE TIR dite de la « Mort subite »

##### **Objectif**

Cette épreuve permet de partager 2 équipes à égalité dans un match à élimination ou pour le titre, où il faut désigner un vainqueur (cas d'une finale).

##### **Aménagement de l'atelier**

- Cercle de tir de 1m de diamètre (cercle de placement de la boule cible)
- Cercle de lancer de 0,5 m de diamètre (cercle de lancer / position du tireur)
- Le tir s'effectue uniquement à la distance de **6,50 m** pour la catégorie CJ ou **5,50 m** pour la catégorie BM, sur 2 tours c'est-à-dire que chacun des tireurs aura 2 boules à tirer.

##### **Dispositif et règle du jeu**

- Une liste de 4 joueurs est établie par les 2 capitaines avant le tir
- A chacun des 2 tours le tir s'effectue sur une seule boule placée au centre du cercle de tir en opposant 1 à 1, en alterné, les joueurs dans l'ordre de la liste.
- La désignation de l'équipe qui débute le tir se fait par tirage au sort
- Les points sont comptabilisés par la table de marque par annonce de l'arbitre ou des capitaines des équipes placé au cercle de la surface de tir après validation du tir (jugement des pieds dans le cercle) par le 2<sup>ème</sup> arbitre ou des capitaines placé au pas de tir

##### **Déroulement**

- 1 point pour la boule touchée restant dans le cercle de tir
- 3 points pour la boule touchée et sortie du cercle de tir
- 5 points pour le carreau restant dans le cercle de tir
- L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à la fin des 2 tours remporte le match. En cas d'égalité après les 2 tours on procédera à l'épreuve du tir appelée « mort subite » aux mêmes conditions que dans les 2 tours précédents, sauf que le match est perdu par l'équipe qui aura, la première manqué la boule cible. Ceci à condition évidente que chaque équipe ait tiré le même nombre de boules.